

LE SYSTÈME CZERCA

Czerka est un système mineur de l'OCG, seulement composé d'une naine brune et de deux astéroïdes. Une petite compagnie, la *Czerka Biotronics Inc*, y possède son siège et exploite les gaz qui s'évaporent de l'étoile avortée.

Dans les milieux interlopes de l'OCG, on raconte aussi que Czerka serait une plaque tournante du trafic de drogue, et que les réseaux de plusieurs quadrants viendraient se fournir ici.

L'inspection Générale de l'omni-Cartel n'a toutefois jamais pu confirmer ces rumeurs, malgré plusieurs inspections ces dernières années.

Coordonnées : Au choix. Tous les quadrants de l'OCG pourraient contenir ce système.

Nationalité : Omni-Cartel Galactique

Route : Hors des routes (D+1)

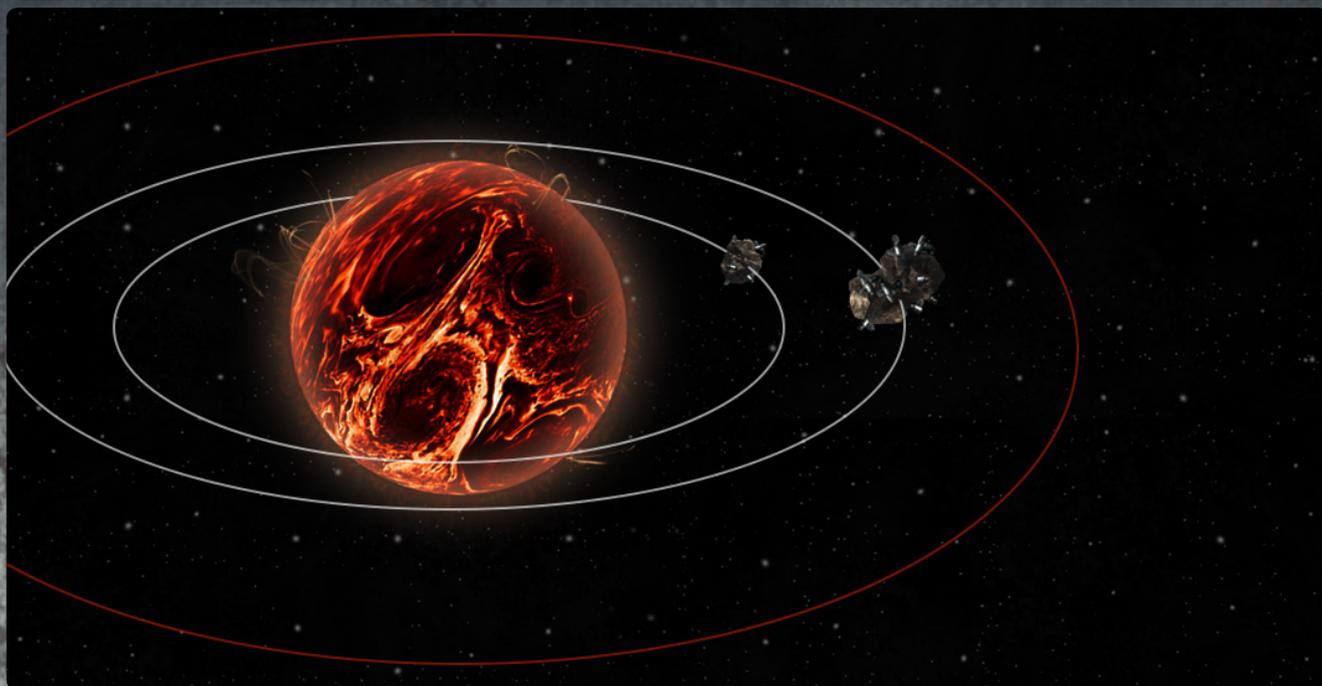
Gouvernement : Corporatisme

Patrouilles : 10d MF : 1 Galactic Patrol
20d MF : 1 Galactic Patrol + 2 Galactic Escort



Corps Célestes :
Czerka-0
Czerka-1
Czerka-2

CARTE DU SYSTÈME



DISTANCES

de \ à	Czerka-0	Czerka-1	Czerka-2	Limite de Saut
Czerka-0	0	5	9	23
Czerka-1	5	0	4 + 1d	18
Czerka-2	9	4 + 1d	0	14
Limite de Saut	23	18 + 1d	14 + 1d	0

LE SYSTÈME CZERKA

Vous débouchez de l'hyperespace à la bordure d'un minuscule système, dont une naine brune à la lumière chancelante tient lieu de centre. Seuls deux astéroïdes lui tiennent compagnie, entourés tout de même de quelques dizaines de vaisseaux.

Pourtant situé dans le territoire de l'OCG, le système Czerka a été redécouvert il y a quelques siècles seulement par les services de cartographie du Cartel. Il apparaissait dans des archives datant de l'âge des conquêtes mais la trop faible lumière de son étoile avortée le rendait difficile à repérer.

Une campagne de recherche dans l'infrarouge permit cependant de repérer une myriade de petits systèmes dotés de naines brunes et de les mettre en vente. Ce fut la *TechnoDealer Corp*, une compagnie à la réputation sulfureuse, souvent accusée de liens avec les syndicats de l'Omni-Cartel, qui acheta le système. Elle créa une filiale pour sa gestion : la *Czerka Biotronics Incorporated*.

La compagnie a très vite prospéré, en récoltant les nuages d'hydrogène et de gaz nobles émis par Czerka-0. Elle se retrouva donc tout aussi rapidement cible de convoitises ainsi que d'accusations de malversations. Toutefois, les multiples enquêtes de l'Inspection Générale de l'OCG n'ont jamais réussi à prouver d'actions répréhensibles.

Czerka-0 : Cette boule de gaz est une étoile avortée parmi les milliards que compte la galaxie : trop grosse pour appartenir aux géantes gazeuses mais trop petite pour que la pression de son cœur ne déclenche la fusion nucléaire. La contraction des forces de marées à l'intérieur de la naine brune produit tout de même de la chaleur ainsi qu'une faible lumière.

Son orbite ne compte aucune station mais toute la journée, des vaisseaux opèrent des allers-retours entre Czerka-0 et ses astéroïdes.

Czerka-1 : *Vous approchez d'un minuscule astéroïde. Sa surface est constellée d'entrepôts et de cuves, et de nombreux vaisseaux croisent tout autour. Certains sont d'ailleurs très bien armés et semblent aux aguets. Ce n'est pas le moment de se faire remarquer !*

Czerka-2 : *Le second astéroïde du système est un peu plus imposant que le premier. Il est percé d'un réseau de structures métalliques, telle une énorme tuyauterie de l'espace. Les vaisseaux de la compagnie Czerka Biotronics emplissent l'orbite et animent l'espace environnant.*



CZERKA-0

Système planétaire : Czerka

Distance de saut : 18 US

Classe : Naine Brune

Diamètre : 200 K

Vous contemplez ce qui aurait pu être une véritable étoile : Czerka-0, cœur du système. La naine brune émet malgré tout une lumière rougeoyante et malade, et envoie même quelques jets de gaz vers l'espace, mais elle ne semble vraiment pas très dangereuse.

Czerka-0 est une minuscule étoile, à peine plus grosse qu'une géante gazeuse. Elle expulse quelques rares jets de plasma brûlants, mais émet surtout des nuages de gaz que viennent récolter les vaisseaux de la *Czerka Biotronics*.

Activité solaire :

Passer à proximité : 7d MF

2,5 US ou moins : 7d MF au début de chaque heure

500 K ou moins : 7d MF au début de chaque scène

125 K ou moins : 7d MF au début de chaque tour



CZERKA-1

Czerka-1 est le plus petit astéroïde des deux que compte le système, et accueille des entrepôt de radix et des réservoirs de gaz. La plupart des vaisseaux de la Czerka Biotronics opèrent une escale ici dans leurs voyages entre Czerka-0 et Czerka-2, afin d'équilibrer le niveaux des gaz qu'ils transportent.

La sécurité est étonnement élevée pour un simple lieu de stockage : de nombreuses patrouilles interceptent les vaisseaux étrangers qui s'approchent et leur demandent de contourner la zone.

CZERKA-2

Czerka-2 est le centre de raffinage, de conditionnement et de distribution des gaz récoltés autour de la naine brune. À toute heure, la zone est emplie de vaisseaux de la *Czerka Biotronics* et d'autres compagnies marchandes venues emplir leurs soutes de gaz.

Les vaisseaux étrangers peuvent accoster à cet astéroïde pour commercer. On y trouve les logements et les bureaux de la compagnie, une petite halle marchande et même un bar louche.



CZERKA-1

Système planétaire : Czerka

Orbite : 5 US

Distance de saut : 18 US

Classe : Planétoïde

Système orbital : aucun

Diamètre : 50 kilomètres

Atmosphère : aucune

Environnement : Roches, espace

Gravité : aucune

Astroport : Standard

Sécurité : 5

Population : 100 000

Niveau technologique : B

Gouvernement : corporatisme

Commerce : Impossible

Cours des marchandises :

A : 0

B : 0

C : 0

Marchandises illégales : aucune



CZERKA-2

Système planétaire : Czerka

Orbite : 9 US

Distance de saut : 14 US

Classe : Planétoïde

Système orbital : aucun

Diamètre : 600 km

Atmosphère : aucune

Environnement : Roches, espace

Gravité : aucune

Astroport : Standard

Sécurité : 3

Population : 30 millions

Niveau technologique : B

Gouvernement : corporatisme

Commerce : Planète pauvre

Cours des marchandises :

A : 0/1,5

B : 1

C : 1

Marchandises illégales : esclaves, armes, armes embarquées



SECRETS ET PNJ

Le commerce de gaz nobles est certes une activité lucrative, mais la véritable prospérité de la *TechnoDealer Corp* et de la *Czerka Biotronic Inc.* provient bien du trafic de drogues. La première possède de nombreuses filières dans des systèmes semblables à Czerka, et toutes cachent des laboratoires de production de stupéfiants derrière leur activité de façade.

Ce riche et vaste réseau est dans le viseur de l'inspection générale de l'OCG, qui enquête activement mais n'a pas encore réussi à obtenir de preuves. Il suscite aussi les convoitises, aussi bien chez les syndicats alliés à la *TechnoDealer Corp* que chez ses ennemis...

> Czerka-0

Acquisition du système : La *TechnoDealer Corp* est une compagnie vieille de deux millénaires. À son fond de commerce, le trafic de technologie (alien, de l'âge des conquêtes, de la Ligue...) s'est ajouté la production de drogue depuis l'acquisition du système Czerca.

Il y a plusieurs siècles, les cadres de la *TechnoDealer Corp* se sont en effet emparé dans les Barrens d'une souche de micro-organismes de l'âge des conquêtes. Cette dernière était capable de synthétiser de la méta-entactogène, une puissante drogue, à partir d'argon et de néon. Il leur fallait seulement une source de gaz ainsi qu'un lieu discret pour organiser la production.

Le système Czerca pouvait fournir ces deux éléments. La première expédition de cartographie du système y avait noté la présence de deux uniques astéroïdes, ainsi qu'une composition d'étoile relativement rare : en plus de l'hydrogène et de l'hélium attendu, la naine brune comportait une grande quantité de gaz nobles.

La *TechnoDealer Corp* eut connaissance du rapport de cartographie, fit immédiatement acquisition du système, et créa une filiale pour y gérer les opérations. Ces dernières furent si lucratives qu'elle en fit une nouvelle spécialité, et possède aujourd'hui 14 petits systèmes à travers l'OCG dédiés à la production de méta-entactogène.

> Czerka-1

Laboratoire clandestin : Dans le cœur de l'astéroïde est installé le centre de production de drogues de la *Czerca Biotronics* : un réseau de vastes

réservoirs à gravité zéro. C'est la raison pour laquelle l'astéroïde est si bien protégé.

Autour de la naine brune, une grande quantité de Néon, Argon, Krypton et Xenon est récoltée, mais seuls les deux derniers gaz sont vendus. Le Néon et l'Argon sont injectés dans les cuves secrètes enfouies sous la surface de l'astéroïde. Dans celles-ci, des colonies de bactéries vivant dans une soupe de protéines en état de surfusion se nourrissent du gaz et synthétise la méta-entactogène.

Le procédé est très coûteux et nécessite une grande précision, mais la drogue inonde plusieurs quadrants de l'OCG et des Barrens, et rapporte des sommes considérables.

La Czerka Biotronics falsifie ses comptes mais si les inspecteurs généraux accédaient à la véritable composition de l'étoile, ils comprendraient qu'une grande partie des gaz ne sont pas vendus mais transformés sur Czerka-1.

> Czerka-2

La Guerre des Syndicats : Czerka est un système très rentable et attire les convoitises. Sur Czerka-2 se cachent des espions d'autres compagnies, de plusieurs syndicats alliés ou ennemis de la *TechnoDealer Corp*, et des agents de l'Inspection sous couverture.

Tous cherchent des informations permettant de comprendre le véritable fonctionnement du système, voire d'en prendre le contrôle. À cela s'ajoute la guerre larvée entre la *TechnoDealer Corp* et la *Czerka Biotronics*, dont de nombreux cadres sont avides d'indépendances... Les opportunités sont donc multiples pour un groupe de baroudeurs.



LA MÉTA-ENTACTOGÈNE

Article	Prix	Disponibilité
Méta-Entactogène (5/une heure)	50 €	B

La Méta-Entactogène est une drogue (G&D, p. 64) conditionnée sous forme de petites fioles de liquide bleu fluorescent. Deux gouttes appliquées dans les yeux provoquent une sensation de bien-être accompagnée d'hallucinations. Les sujets racontent vivre des expériences mystiques, atteindre un «état de conscience accru», sentir l'aura ou le karma des autres êtres vivants...

Son effet positif confère (SC) aux tests d'Empathie et d'Ésotérisme pendant une heure, puis son effet négatif plonge le personnage dans une transe d'une heure environ, infligeant TD à toutes les actions.

JANE KELLY

> Allure

À la tête de quatre colosses se tient une jeune femme à la peau dorée, au blouson rose et aux tatouages bleus vifs. Elle semble bien frêle comparés aux gorilles en costumes de luxe, mais son regard trahit une grande détermination. Ici, c'est elle qui commande.

> Caractère

Élevée dans une caricature de famille idéale de l'Omni-Cartel, Jane Kelly n'a jamais aimé la vie modèle et la carrière exemplaire qui lui étaient destinées. Sous la pression parentale, elle termina brillamment ses études, mais quitta aussitôt sa planète pour fuir la compagnie familiale. Ambitieuse, elle découvrit rapidement qu'elle excellait au racket autant qu'à la planification économique, et fut justement recrutée par la *Czerka* pour l'ensemble de ces atouts.

Jane Kelly aime qu'on la remarque autant qu'elle déteste les réception mondaine et les robes de cocktails. Elle s'est donc forgé une esthétique de «techno-gangster de l'OCG» qui irrite les autres cadres, à sa plus grande satisfaction.

> Exploits

Jane Kelly est aujourd'hui *Junior Executive Vice-President* de la *Czerka Biotronics Corp.* Elle n'est que n°4 dans l'organigramme, mais c'est en réalité elle qui dirige tout le business illicite de la compagnie : production et distribution de drogue, racket, trafic d'armes et lutte contre les syndicats rivaux.

Elle n'est pas très appréciée des autres cadres mais ses équipes lui sont d'une grande loyauté. Elle passe beaucoup de temps sur le terrain, auprès des laborantins, des racketteurs et même de certains dealers, et n'hésite pas à abattre elle-même les traîtres ou les espions d'autres syndicats.

La Guerre des Syndicats : Jane Kelly n'apprécie pas de voir la majorité des bénéfices de ses affaires être récupérée par la *TechoDealer Corp.*, et milite depuis longtemps pour que la *Czerka* prenne de l'indépendance. Pour atteindre cet objectif, elle sera prête à déclarer la guerre à la société mère, et même à ses supérieurs trop lâches pour la soutenir.

Nouvelles drogues : Jane Kelly connaît de très nombreuses drogues, et sait que l'innovation est une part importante du business. Elle a envoyé des hommes de main à travers la Galaxie à la recherche de nouvelles substances, sans succès pour l'instant. Elle serait prête à payer très cher pour des procédés ou des recettes permettant d'inonder l'OCG et les barrens de nouvelles drogues.



CAÏD JANE KELLY

PNJ

Niveau : Héros (Second rôle)	
Techniques (2)	Armes de poing 5d, Armes d'épaule 5d
Survie (3)	Mêlée 4d, environnement (espace) 4d, Athlétisme 4d
Espionnage (3)	Empathie 5d
Sciences (4)	Connaissance (OCG) 7d, Analyse 5d
Négociation (3)	Commerce 6d, Baratin 5d, Séduction 6d
Trempe (4)	Illégalités 8d, Tactique 7d, Intimidation 7d, Commandement 8d, Détermination 7d

Origines : OCG (cadre)	
Port d'attache : Czerka-2	
Traits : Ambitieuse (+3), Statut Social (+3), Cupide (-3), Amarres (-3)	
Gloire : 1 (Impitoyable)	Gloire minimum : 0
Vaisseau : Le <i>Pride of Czerka</i> , un excelsior	
Équipement : Vêtements simples, communicateur, 674 ⚡	
Armes : Pistolet laser 2L/SA/5/25m	
Security HB 030 1G/SA-RC-RL/20/50m	

Protections : Security GP 010 (1)

PP :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
I :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
M ? :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Léo Badiali - 2018

contact@leobadiali.fr

Metal Adventures est un jeu de rôle d'**Arnaud Cuidet**.
La maquette et les éléments de composition graphique
appartiennent aux **éditions du Matagot**.

Les illustrations de corps célestes sont des créations originales.
Elles sont libres de réutilisation et de modification.

Crédits iconographiques :

page 5 - David Bonilla

*Mêmes ainsi modifiées, ces illustrations appartiennent
à leurs créateurs et/ou éditeurs respectifs.*

Fontes de caractère :

Chaparral Pro

Roboto