

# LE SYSTÈME COBALT VI

Cobalt VI est un petit système, quasi-désert, appartenant à la Ligue des Planètes Libres. Il s'agit d'un des points les plus «à l'est» de la Ligue, car il se situe à l'extrême limite de la Galaxie. Après ce système, il n'y a plus que le vide intergalactique...

L'étoile et son unique planète présentent de curieuses anomalies, qui ont poussé la Astrodivision et R&D à y installer une station de recherche. Toutefois, l'éloignement du système n'en fait pas une priorité, et la station est entièrement automatisée : la seule présence humaine est celle du vieux gardien.

**Coordonnées** : Au choix. Tous les quadrants de la Ligue situés sur le bord de la galaxie pourraient contenir ce système.

**Nationalité** : Ligue des Planètes Libres

**Route** : Hors des routes (D+1)

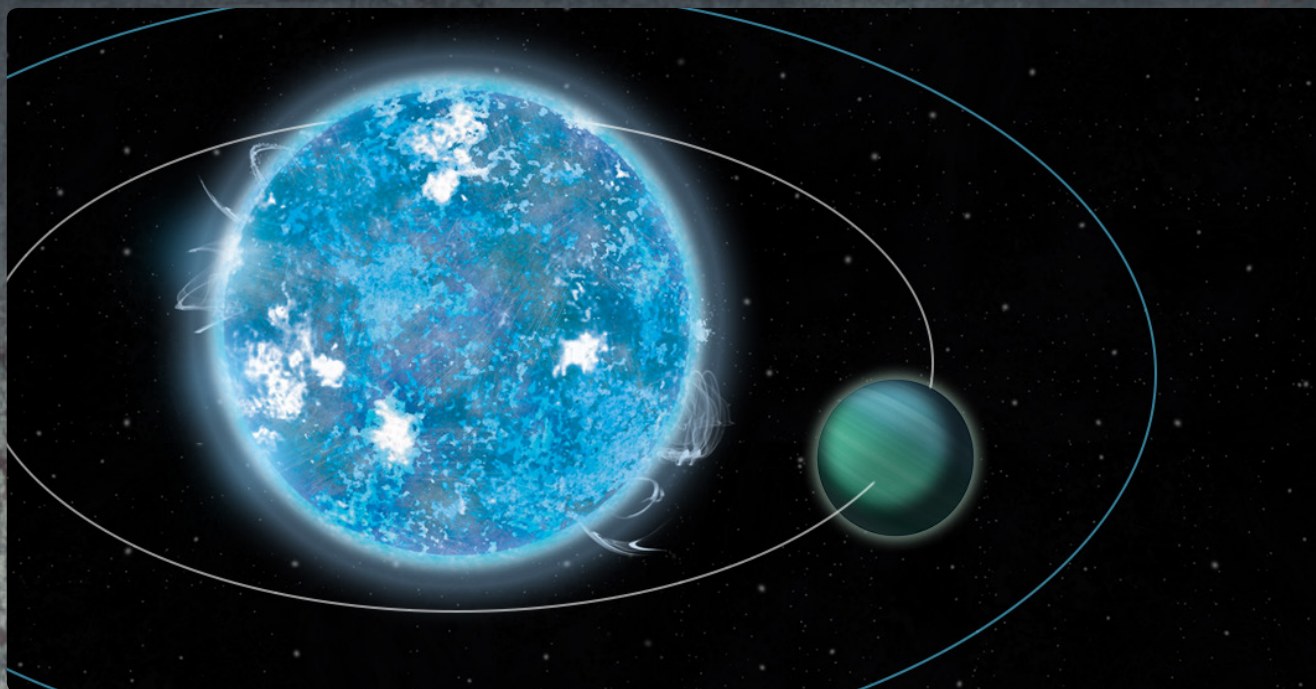
**Gouvernement** : Démocratie

**Patrouilles** : Aucune



**Corps Célestes** :  
Cobalt VI  
Cérulée

## CARTE DU SYSTÈME



## DISTANCES

de \ à	Cobalt VI	Cérulée	Limite de Saut
Cobalt VI	0	31	44
Cérulée	31	0	43
Limite de Saut	44	13 + (10x1d)	0

## LE SYSTÈME COBALT VI

*Vous réintégrez l'espace normal à la frontière d'un système aussi petit que son étoile est gigantesque : autour d'une énorme géante bleue gravite une unique planète gazeuse aux remous turquoises.*

Bien que connu et cartographié depuis plus d'un siècle, Cobalt VI n'a vraiment attiré l'attention de la Ligue qu'il y a une dizaine d'années. Le système était officiellement intégré dans la Ligue, mais personne n'y mettait les pieds.

Aujourd'hui, une petite station de recherche y est installée. Les allées et venues sont toujours rares à cause de l'éloignement du système, mais il est possible de croiser des vaisseaux scientifiques venus faire des prélèvements. De plus, une fois par mois, un convoi vient ravitailler la station et récupérer les données accumulées par celle-ci.

**Cobalt VI** : Cette énorme étoile est bien plus calme que la moyenne des géantes bleues. Pour une raison inconnue, sa force d'attraction est beaucoup plus faible qu'elle ne devrait l'être vue son énorme masse. Cela a pour effet de rapprocher considérablement la limite de saut du système.



**Cérulee** : L'unique planète orbitant autour de Cobalt VI possède elle-aussi une étrange caractéristique : il s'agit d'une géante gazeuse de la taille d'une planète tellurique. Or la cohérence d'une telle planète ne devrait pas être possible, les masses de gaz devraient s'échapper de sa gravité pour se diffuser en nuages nébuleux tout autour de l'étoile !

Et pourtant, Cérulee existe, et ne semble pas le moins du monde dérangée par son impossibilité théorique. La station de la Ligue est construite ici, sur une orbite très proche de la planète, et est parfois recouverte par des «éruptions de brume» provenant de la surface de Cérulee.

Cérulee abrite une forme de vie : des organismes d'une vingtaine de centimètres évoquant des méduses, vivant et se nourrissant dans les nuages de gaz de la planète.



## COBALT VI

**Système planétaire** : Cobalt VI

**Distance de saut** : 44 US

**Classe** : Géante Bleue

**Diamètre** : 20 000 K

*Cette énorme étoile bleue dégage énormément de chaleur mais semble étonnement calme. Sa surface vibre et quelques jets de plasma chauffés à blanc s'envolent doucement vers l'espace, trop lentement pour être dangereux.*

Aucun vaisseau ne croise habituellement ici, mais plusieurs milliers de sondes sont disposés à intervalle régulier tout autour de l'étoile. Tous les deux ou trois mois, une navette décolle de la station de Cérulee et vient s'amarrer à une sonde, pour la réparer ou y récupérer des données.

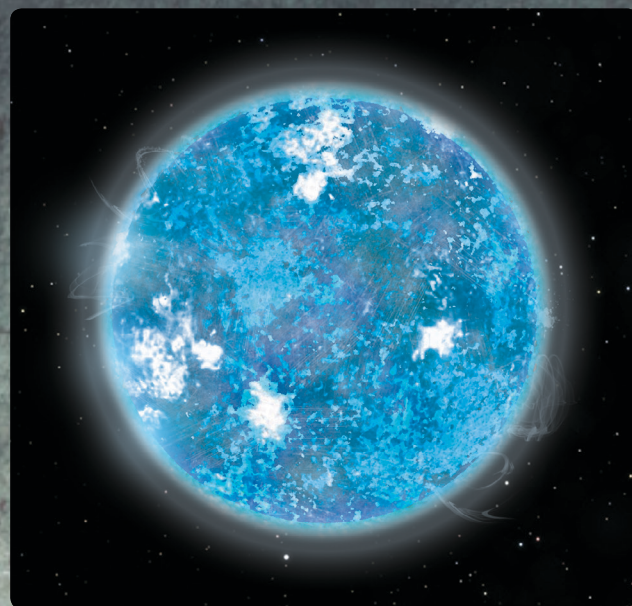
**Activité solaire** :

**Passer à proximité** : 5d MF

**2,5 US ou moins** : 5d MF au début de chaque heure

**500 K ou moins** : 5d MF au début de chaque scène

**125 K ou moins** : 5d MF au début de chaque tour



## CÉRULÉE

*Votre vaisseau approche d'une petite planète, qui a toutes les caractéristiques d'une géante gazeuse, sauf la taille. Quelques minutes plus tard, vous achevez vos calculs, et ces derniers sont formels, une telle planète ne devrait pas pouvoir exister, elle est bien trop petite pour que la masse de gaz conserve sa cohérence ! Pourtant ses arabesques bleutées vous font face, sereines. Quels secrets peuvent-elles cacher ?*

Les premières observations de Cobalt VI, par télescope, y avaient relevé deux corps célestes d'une apparence et totale banalité. Aussi, l'exploration du système par Astrodivision fut rapide et réduite au minimum : cartographie, mesures scientifiques basiques, puis encapsulage et transmission des données au laboratoire de R&D du secteur.

Le capitaine avait certes noté que la planète était beaucoup trop petite pour une géante gazeuse, et que la stabilité de la masse de gaz n'aurait pas du être possible. Il en fit part dans son rapport mais ne resta pas plus longtemps car son équipage était tout excité à l'idée d'appareiller pour leur prochaine destination (un pulsar doté d'un curieux bruit chronométrique et entouré de 8 planètes, alors pensez-vous, à côté de ça, une géante gazeuse pas assez géante...)

Ce n'est que bien des années plus tard que les données du système Cobalt VI furent sorties des archives de R&D pour être comparée à d'autres lors d'une vaste étude sur les géantes bleues. Une

seconde anomalie fut alors repérée : pour une étoile ayant une masse si importante, la distance de saut devrait être bien plus éloignée.

Une seconde expédition fut dépêchée sur place, qui confirma l'anomalie : l'attraction gravitationnelle de Cobalt VI est bien moins importante que son modèle théorique l'avait calculé.

Afin d'étudier les deux anomalies, une petite station de recherche fut bâtie conjointement par R&D et Astrodivision. Cette station récolte depuis ce jour de nombreuses données, mais les deux astres n'ont pas encore dévoilé leurs secrets...

**Station du «Bout du Monde» :** La station de recherche étudiant les anomalies gravitationnelles du système Cobalt VI est installée en orbite basse de Cérulée. Elle a été baptisée ainsi par un ingénieur affirmant qu'il s'agit de la station la plus à l'est de toute la Ligue des Planète Libres. Personne n'a vérifié la véracité de cette annonce, mais le nom a plu à tout le monde.

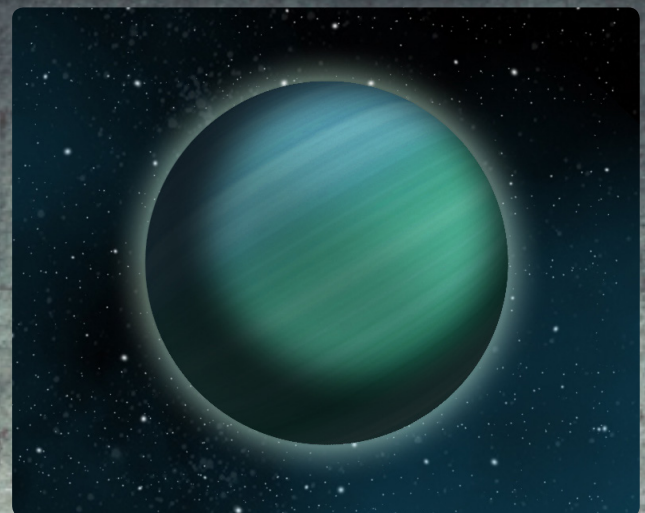
Du fait de l'éloignement de Cobalt VI et de la concentration de toute l'énergie disponible sur la guerre contre l'Empire, la ligue a fait le choix d'automatiser la plupart des systèmes de la station. Ces derniers sont gérés par différents programmes TechnoCog, et un unique gardien s'occupe de la maintenance et de certains prélèvements.

«Bout du Monde» est facilement repérable grâce à un puissant fanal visible à plusieurs US de distance. Même lorsqu'une éruption de brume engloutit la station, la lumière marque sa position et guide les vaisseaux scientifiques, ou le convoi de ravitaillement mensuel.



## CÉRULÉE

Système planétaire : Cobalt VI
Orbite : 31 US
Distance de saut : 13 US
Classe : G
Système orbital : Station Bout du Monde (5 K)
Diamètre : 8 K
Atmosphère : Irréspirable
Environnement : Espace
Gravité : faible (+1d)
Astroport : (Station Bout du monde) Rudimentaire (D+1)
Sécurité : 0
Population : 1
Niveau technologique : C
Gouvernement : aucun
Commerce : impossible
Cours des marchandises :
A : 0                      B : 0                      C : 0
Marchandises illégales : esclaves, drogues, armes embarquées



# SECRETS ET PNJ

**Anomalies gravitationnelles** : Elles ont été créées il y a des dizaines de millénaires par un peuple alien doté d'une puissante technologie d'ingénierie planétaire. Ils ont modifié la puissance d'attraction de l'étoile pour réduire sa distance de saut hyperspatial, puis fabriqué de toute pièce la planète Cérulée. Cette dernière conserve sa cohérence grâce à un réseau de générateurs dissimulés dans le cœur de la géante gazeuse. Ils créent une gravité ainsi qu'un champ de confinement empêchant le gaz de se répandre dans l'espace.

« Et là, en sortant de l'hyperespace, on se retrouve face à une planète impossible ! »

Cérulée était en réalité une usine planétaire, destinée à l'élevage de gigantesques organismes invertébrés évoluant en milieu gazeux. Ces « méduses de l'espace » créaient leurs nutriments à partir des gaz de la planète et du rayonnement bleu de l'étoile. Le peuple alien venait effectuer une récolte régulière, dont il obtenait une grande quantité de protéines ainsi que des matériaux de construction.

Un jour, pour une raison inconnue et bien avant l'exploration humaine de la galaxie, le peuple alien cessa les récoltes. Les formes de vie dans Cérulée régressèrent jusqu'à devenir les petites méduses observable aujourd'hui.

Sans maintenance, les générateurs dans le cœur de la planète ont de courtes pannes, ce qui explique les « éruptions de brume » lorsque le champ de confinement s'affaiblit.

## > Cobalt VI

**Anomalie gravitationnelle** : Pour diminuer sa masse, les aliens ont tout simplement évidé le cœur de l'étoile. Cobalt VI est donc une coque creuse stabilisée artificiellement, mais pour le comprendre, il faudrait qu'une sonde ou un vaisseau assez résistant la traverse... Ce qui paraît compliqué.

## > Cérulée

**Anomalie gravitationnelle** : Les sondes de la ligue ont peu de chance de percer le secret de la planète. Il faudrait pour cela qu'un équipage téméraire organise une expédition pour plonger dans l'atmosphère gazeuse, et avoir ainsi une chance de découvrir les générateurs de champs de confinement. Si ces derniers étaient désactivés et démontés, la masse de gaz de la planète commencerait immédiatement à se répandre dans le vide spatial, et se répartirait en orbite tout autour de l'étoile. Vendues aux bonnes personnes, les pièces de ces générateurs pourraient valoir des millions de crédits.

**Éruptions de brume** : Lorsque ces éruptions ont lieu, des nuages de brume de plusieurs milliers de kilomètres se détachent de la planète. La station est alors masquée, mais la puissante lumière du fanal permet encore de la retrouver.

**Les méduses céruléennes** : Il est possible de pêcher des méduses en s'enfonçant dans la planète ou lors des éruptions de brume. Leurs filaments sont composés d'un étrange polymère souple et résistant, mais le corps est comestible, et même délicieux lorsqu'il est grillé ! Bien cuisinée, cela constitue un repas gastronomique. Le gardien de la station pêche les méduses lors des éruptions de brume, et sait comment les cuisiner.

**Vazquez** : Le gardien de la station est un ancien pirate ! (voir son profil ci-contre) Il coule des jours calmes et heureux sur la station mais les histoires de pirates lui manquent.

Il serait ravi d'échanger quelques histoires avec un équipage arrivé dans le système à dessein ou par erreur ; et serait même prêt, pour de véritables pirates au grand cœur, à leur proposer de devenir un point de ravitaillement régulier. Certes, la station du « Bout du monde » est un peu loin de tout, mais elle constitue de ce fait une bonne planque, et elle est assez grande pour héberger plusieurs dizaines de personnes.

**Corsaires** : Si le statut de corsaire devait émerger, Vazquez pourrait même proposer à la Ligue que sa station devienne un véritable relais pour les flibustiers.

## VAZQUEZ

### > Allure

Devant les écrans de contrôle de la station est assis un homme d'une cinquantaine d'année. Il vous regarde d'un air amusé, tout en tirant une bouffée sur une pipe odorante. La vue de sa tenue vous frappe : il est habillé aux couleurs d'astrodivision, mais porte des vêtements de pirate !

### > Caractère

Vazquez est un ancien pirate. Il a joué de la fibuste à travers la galaxie pendant plus de vingt ans, jusqu'à ce qu'un drame mette fin à sa carrière. Après une période d'intense chagrin, il a retrouvé auprès de la Ligue des Planètes Libres une raison de vivre. Mais il ne souhaite plus combattre et se sent trop vieux pour les actions d'éclats.

### > Exploits

Vazquez a eu une belle carrière de Pirates jusqu'à ce que Felipe Moriz, qui était à la fois son grand amour et son capitaine, soit assassiné par la horde de pillards de Kongre Khan.

Aujourd'hui, il est l'homme à tout faire de la station : il s'occupe des prélèvements, des réglages et de la maintenance des sondes, il analyse les données... Et il passe aussi beaucoup de temps à contempler Cérulée et Cobalt VI par les baies d'observation, en fumant la pipe et en se souvenant du bon vieux temps.

Vazquez se satisfait parfaitement de son rôle de gardien de station spatiale. Il y vit une existence calme et la solitude ne lui pèse pas tant que ça. Deux choses lui manquent tout de même : le rhum, et les histoires de pirates !

**Havana** : Vazquez est havanais mais n'a jamais possédé les coordonnées précises du système. Tout au plus sait-il dans quel quadrant se trouve Havana, et il a toujours gardé le secret.

**Le Grand'Voile** : Vazquez a conservé son vieux Romanza 330. Le vaisseau est chargé de souvenirs, mais surtout de tout un fourbi d'équipements, d'armes, de bibelots inutiles mais aussi d'objets de valeurs... Il ne l'utilise plus, et préfère effectuer ses sorties aux commandes de la petite navette de la station. Mais il pourrait l'offrir à un jeune équipage avec qui il se lierait d'amitié.

**Anomalies gravitationnelles** : Vazquez se doute qu'il faudrait organiser une expédition pour plonger dans la géante gazeuse. Il soutiendra un équipage volontaire, mais refusera le démontage des générateurs et préférera que la Ligue elle-même décide de la marche à suivre.



## VAZQUEZ

Niveau : Élite (Second rôle)

Techniques (3) Arme de poing 6d, Technologie 4d, Pilotage (vaisseau spatial) 6d

Survie (2) Mêlée 5d

Espionnage (3) Environnement (espace) 4d, Empathie 4d, Senseurs 5d

Sciences (3) Connaissance (Pirates) 6d, Ingénierie 6d, Connaissance (Ligue) 5d, Navigation 4d, Sciences stellaires 6d, TechnoCog 6d

Négociation (2) Baratin 3d

Trempe (3) Détermination 5d, Intimidation 4d

Origines : Havana (Pirates)

Port d'attache : Cérulée

Traits : Loup de Mer (+3), Pied Marin (+1), Entraînement (+1), Non-violent (-5)

Gloire : 1 (Héros au grand cœur)

Gloire minimum : 0

Vaisseau : le *Grand'Voile*, un Romanza 330 équipé d'une infirmerie.

Équipement : Vêtements de pirates, combinaison spatiale, 718 \$

Armes : Pistolet laser ( finition pirate ) (2L/SA/5/25)

Protections : aucune

PP :

I

L

M ?



**Léo Badiali - 2018**

*contact@leobadiali.fr*

La maquette et les éléments de composition graphique  
appartiennent aux **éditions du Matagot**.

Les illustrations de planètes sont des créations originales.  
Elles sont libres de réutilisation et de modification.

**Crédits iconographiques :**

page 5 - Ubisoft Studios

*Mêmes ainsi modifiées, ces illustrations appartiennent à  
leurs créateurs et/ou éditeurs respectifs.*

**Fontes de caractère :**

Chaparral Pro

Roboto