

LE SYSTÈME

BAYOU MAVRIN-CHELL VAN DOUGH VIII

Le système Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII est un système mineur de l'empire de Sol. Il n'était qu'une très lointaine propriété de campagne de la puissante famille des *De Mavrin-Chell Van Dough*, mais est aujourd'hui le seul système que l'unique héritier de la famille a conservé.

Ce dernier, que l'on dit excentrique et solitaire, a vendu l'ensemble des propriétés de la famille il y a vingt ans, à la mort de ses parents. Il s'est ensuite retiré sur Bayou, sa dernière planète, et ses apparitions publiques se sont faites très rares depuis ce jour.

Coordonnées : Au choix dans les quadrants de la Coupe, de la Robe ou du Denier de l'Empire de Sol.

Nationalité : Empire de Sol

Route : Hors des routes (D+1)

Gouvernement : Monarchie

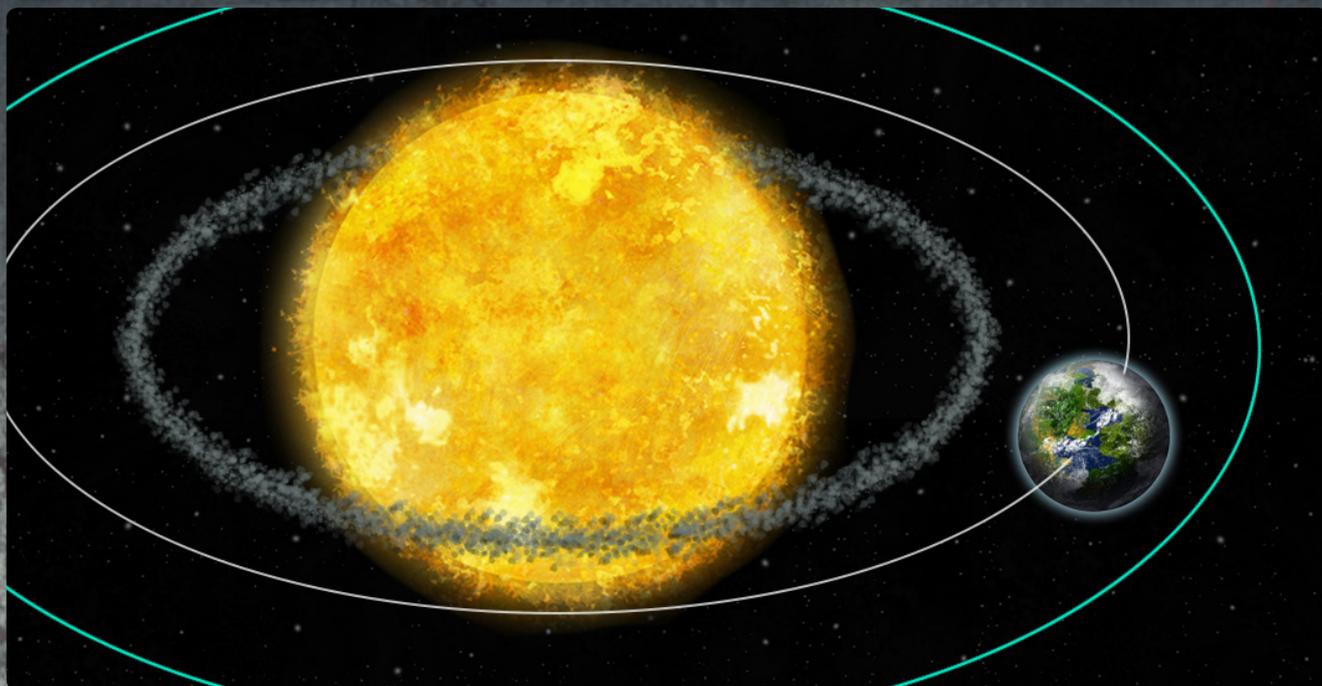
Patrouilles : 10d MF : une corvette Sentinelle
20d MF : Deux corvettes Sentinelles



Corps Célestes :

Zetwel
Ceinture Van Dough
Bayou

CARTE DU SYSTÈME



DISTANCES

de \ à	Zetwel	Ceinture Van Dough	Bayou	Limite de Saut
Zetwel	0	18	29	37
Ceinture Van Dough	18	0	11	19
Bayou	29	11 + (5x1d)	0	8
Limite de Saut	37	19 + (5x1d)	5 + (5x1d)	0

LE SYSTÈME BAYOU MAVRIN- CHELL VAN DOUGH VIII

Votre vaisseau est arrivé dans un petit système, au centre duquel brille une étoile vigoureuse, à la lumière jaune orangée. Non loin se trouve une ceinture d'astéroïdes ainsi qu'une seule planète, aux teintes bleues et vertes.

Il y a 1500 ans, à peine découvert, le système Bayou fit partie des sept systèmes offerts dans la dot du mariage de Marcus Mavrin-Chell et Septima Tiberia Van Dough. L'union des deux familles créa une des plus puissantes maisons du quadrant.

Renommé Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII pour l'occasion, le système marqua assez peu les esprits pendant les siècles suivants. Un vaste palais de loisirs y fut construit, mais aucune tour dorée, et rares furent les moments où ce palais était occupé.

Tout au long des siècles la famille de Mavrin-Chell Van Dough agrandit encore son territoire et sa puissance, mais sa taille déclina pourtant lentement. Les uns après les autres, les membres de la famille furent déclarés stériles, et ne purent avoir d'enfants.

Aujourd'hui, le dernier représentant de la famille a vendu l'ensemble de ses propriétés, excepté le système Bayou. Après s'être gaussé, puis avoir été peiné, du déclin d'une si puissante famille, les autres

maisons nobles ont pour ainsi dire oublié l'existence du marquis Rinaldo et du minuscule système dans lequel il s'est retiré.

Zetwel : Cette naine jaune est jeune, lumineuse et vigoureuse. Non loin se trouvent les ruines de deux antiques stations orbitales, mais elles sont désertes. Exceptées quelques patrouilles de routine, rares sont les vaisseaux à croiser ici.

Ceinture Van Dough : À quelques US de l'étoile, vous détectez un large disque d'accrétion, composé de roches et de débris divers. En regardant de plus près, vous remarquez aussi de nombreux blocs d'une matière bleutée, aux formes cristallines.

Bayou : Bayou est une planète tempérée de taille moyenne. À sa surface, quelques petites mers et un vaste réseau de fleuves séparent des continents qui semblent regorger de vie. Les pôles glacés, ainsi que les quelques nuages, ajoutent une touche de blanc qui accentue les teintes de bleu et de vert.



ZETWEL

Système planétaire : Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII

Distance de saut : 37 US

Classe : Naine jaune

Diamètre : 750 K

Zetwel est une étoile calme bien que vigoureuse. Elle illumine le petit système d'une lumière chaude, et rares sont les explosions qui agitent sa surface.

Autour de Zetwel orbitent deux très vieilles stations spatiales en ruine. Elles étaient déjà lors de la colonisation du système par l'Empire de Sol, et personne ne sait qui les a construit. Quelques vaisseaux s'y intéressent, mais l'activité autour de la naine jaune consiste surtout en une patrouille de temps à autre.

Activité solaire :

Passer à proximité : 13d MF

2,5 US ou moins : 13d MF au début de chaque heure

500 K ou moins : 13d MF au début de chaque scène

125 K ou moins : 13d MF au début de chaque tour



CEINTURE VAN DOUGH

Cette ceinture d'astéroïdes est épaisse, mais les rochers qui la composent sont assez espacés les uns des autres pour ne pas représenter un véritable danger.

On y trouve aussi de nombreux débris composés d'eau, sous une forme cristalline particulière appelée glace-IX. Cette forme de glace est entourée de légendes et on l'a dit dotée de particularités physiques et/ou magiques. Mais le marquis Rinaldo en fait surtout récolter pour l'utiliser dans ses distilleries. On peut donc régulièrement croiser des vaisseaux dans la zone.

BAYOU

Cette petite planète est composée de continents composés de plaines et de marécages, ainsi que de petites mers. Bien que colonisée depuis longtemps, une grande partie de la planète reste inexplorée, et seules une demi-douzaine de villes y sont bâties.

La planète est surtout connue pour ses alcools : chaque ville de Bayou possède de vastes vergers, une distillerie, et produit plusieurs alcools différents.

Port-Bayou : C'est ici, dans la capitale de la planète, qu'est construit le palais dans lequel vit Rinaldo. On dit qu'il n'en sort pas beaucoup, et seulement pour aller goûter des alcools.



CEINTURE VAN DOUGH

Système planétaire : Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII
Orbite : 18 US
Distance de saut : 19 US
Classe : Ceinture d'Astéroïdes
Système orbital : aucun
Diamètre : 3 US d'épaisseur
Atmosphère : aucune
Environnement : Espace
Gravité : aucune
Astroport : aucun
Sécurité : 0
Population : 0
Niveau technologique : C
Gouvernement : aucun
Commerce : Impossible
Cours des marchandises :
A : 0 B : 0 C : 0
Marchandises illégales : aucune



BAYOU

Système planétaire : Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII
Orbite : 29
Distance de saut : 8 US
Classe : M
Système orbital : Aucun
Diamètre : 10 K
Atmosphère : respirable
Environnement : Tempérée, Marécages, Mer
Gravité : normale
Astroport : Standard
Sécurité : 3
Population : 40 millions
Niveau technologique : B
Gouvernement : Monarchie
Commerce : Planète pauvre
Cours des marchandises :
A : 1 B : 1 C : 1
Marchandises illégales : esclaves, drogues



SECRETS ET PNJ

Sous ses airs de système minuscule et inintéressant, Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII cache plusieurs éléments étonnants : le marquis Rinaldo est un excentrique amateur de la culture pirate, ses serfs sont des hommes libres, et il aide même d'autres serfs à fuir l'Empire pour rejoindre la Ligue !

Les serfs de Bayou : ils ont été affranchis il y a vingt ans par Rinaldo, lorsque ce dernier s'est retiré sur Bayou après avoir vendu l'ensemble de ses propriétés. Presque tous ont fait le choix de rester, car ils sont bien payés par le marquis et qu'il fait bon vivre sur Bayou. Mais certains ont voulu partir, et Rinaldo les a aidés à rejoindre la Ligue des Planètes Libres. Il arrive encore aujourd'hui que le marquis aide des serfs en fuite à rejoindre la Ligue.

Bayou et les pirates : On peut croiser de nombreux pirates dans le système, car Rinaldo est un ami des flibustiers au grand cœur. Loin d'être le noble dépressif et solitaire que la rumeur décrit, le marquis est un farfelu, grand amateur de la culture pirate. Il collectionne aussi les trésors et les antiquités en tout genre, et fait donc affaire avec de nombreux équipages.

Rumeurs : Bayou Mavrin-Chell Van Dough VIII constitue une plaisante anomalie dans l'Empire de Sol, et Rinaldo fait ce qu'il peut pour que ces secrets ne s'ébruient pas. Il a fait courir le bruit qu'il était un solitaire, déprimé et enfermé dans son palais ; et s'arrange pour que seuls des hommes de confiance s'occupent des relations commerciales du système.

En effet, si les autres maisons nobles apprenaient la vérité, elles ne supporteraient pas de telles pratiques et s'arrangeraient, par l'intrigue ou la guerre, pour que l'utopie succombe.

> Zetwel

Les stations orbitales : Ces deux stations ont été bâties par des humains, à l'Âge des conquêtes. Elles sont aujourd'hui totalement en ruine, et ont été pillées avant la redécouverte du système par l'Empire de Sol. Rinaldo organise une expédition une fois par an pour les explorer, mais elles ne contiennent rien d'intéressant.

> La Ceinture Van Dough

Glace-IX : Un expert analysant cette glace dirait qu'il s'agit d'un réseau cristallin tétraogonal de molécules d'eau, à la densité légèrement supérieure

à celle de la glace «normale». Mais un amateur de spiritueux comme le Marquis Rinaldo dit simplement qu'elle a un petit quelque chose qui la rend parfaite pour la distillation d'alcools de fruits !

Au fil des ans, les serfs de Bayou ont récolté des milliers de tonnes de glace dans la ceinture d'astéroïde, et aucune propriété magique n'a été repérée. La glace de la ceinture Van Dough a les mêmes propriétés que l'eau de Rhuma, et peut être récoltée et vendue dans les mêmes conditions.

> Bayou

Port-Bayou : Tous les serfs travaillant à l'astroport de Port-Bayou sont des hommes et des femmes de confiance de Rinaldo. Ils cachent les particularités de la planète aux quelques marchands de Sol et de l'OCG venus acheter de l'alcool, et se débrouillent pour repérer les vrais pirates et les conduire au Marquis.

La collection de Rinaldo : Le marquis est passionné d'antiquités humaines et aliens, d'objets de la culture pirate, mais surtout de cartes aux trésors !

Il rachète tous les objets intéressants que ses amis pirates lui ramènent, et leur donne des copies de ses cartes en échange de bonnes histoires et de bouteilles de rhum.

Les cartes du marquis : Rinaldo possède une énorme collection de cartes aux trésors, de toute forme, de toute taille et de tout âge. Certaines sont dessinées sur du parchemin, d'autres gravées sur du métal, ou n'existent même qu'en format virtuel sur un module-mémoire. Beaucoup sont compréhensibles mais d'autres n'ont pas encore été décodées. Les trésors que cachent certaines cartes ont été découverts, mais bien d'autres conservent encore leurs secrets...

QUELQUES ALCOOLS DE BAYOU

Article	Prix	Disponibilité
Fine Figue	1 ¢	C
Un alcool de Figuier-Barrigue, hautement inflammable		
Triple-Sazerac	5 ¢	B
Distillation de plantes des marais, réputée pour tout soigner		
Petite Poire	15 ¢	B
Traditionnel et robuste : aussi fort qu'un alcool «fait maison» (2)		
Cognac «Maison Bayou»	120 ¢	A
Très fin, il confère +1 d aux tests de Négociation autour d'un verre		
Eau-de-Grache	25 ¢	B
L'alcool le plus fort de la planète. Certains y trouvent un goût de pomme, mais le secret de fabrication est bien gardé. L'eau-de-Grache est aussi forte qu'un cocktail «Grand Noir» (5)		

RINALDO DE MAVRIN-CHELL VAN DOUGH

> Allure

Le serf vous ouvre la porte, et vous vous retrouvez face à un noble d'une quarantaine d'année, à l'embonpoint aussi exubérant que son rire ! Il lisse ses vêtements de pirates, caresse sa fine moustache, et vous invite à entrer avec un grand sourire.

> Caractère

Rinaldo est effectivement un noble excentrique, mais est il bien loin de sa réputation d'homme dépressif et solitaire ! C'est un bon vivant, qui aime profiter de la vie autant qu'il déteste l'Empire de Sol et ses traditions.

Enfant, il rêvait de voyager à travers la Galaxie. Jeune homme, il convainquit ses parents de le laisser organiser un «Grand Tour» à travers les nations stellaires, en échange de quoi il prendrait ensuite sa juste place dans les affaires familiales.

Mais après deux ans de voyage dans la galaxie, après avoir vu la violence du front, la sauvagerie des Barrens, le cynisme de l'OCG, et la tyrannie de l'Empire Galactique, il plongea dans un état de grande dépression. Il avait compris que l'Empire de Sol ne valait pas mieux que les autres nations, et les idéaux de la Ligue lui semblaient vains... Mais une chose l'a sauvé : la rencontre des pirates de l'espace !

> Exploits

Revenant de son Grand Tour, Rinaldo voulait présenter à ses parents la culture pirate, le panache et les idéaux des flibustiers, mais n'en eut pas le temps : à peine avaient-ils accueilli leur fils qu'ils moururent dans un accident spatial.

Accablé par le chagrin, il imagina un plan pour lutter contre les pratiques absurdes de Sol et soutenir l'idéal des pirates aux grands coeur. Il revendit toutes les propriétés familiales, accumulant des sommes colossales rarement possédées par un seul homme en crédits sonnants et trébuchants, affranchit ses serfs et fit courir le bruit qu'il se retirait de la Galaxie. Mais il créa en réalité un havre pour les pirates, en plein coeur de l'Empire Solaire !

Fuite vers la Ligue : Rinaldo aide de petits groupes serfs fuyant l'Empire de Sol à rejoindre la Ligue des Planète Libres. Il le fait de bon coeur mais ne cherche pas à le faire à grande échelle, car il sait que ce pourrait être facile à repérer si d'autres nobles enquêtaient.

Havana : Il fut un temps où Rinaldo aurait payé cher pour pouvoir visiter Havana, mais il a veilli et se contente aujourd'hui des histoires racontant la vie dans le système. Pourtant, certaines cartes de sa collection, bien décodées, peuvent donner les coordonnées de la planète pirate.



MARQUIS RINALDO

Niveau : Élite (Second rôle)

Techniques (2) Armes de poing 3d

Survie (2) Mêlée 4d

Espionnage (3) Empathie 5d, Recherche 4d

Sciences (3) Connaissance (Sol) 6d, Analyse 5d, Science stellaire 6d

Négociation (3) Étiquette 6d, Éloquence 6d, Séduction 5d, Commerce 5d

Trempe (3) Détermination 4d, Illégalités 4d

Origines : Empire de Sol (Noble)

Port d'attache : Bayou

Traits : Statut Social (+3), Buveur Émérite (+3), Empathe (+3), Amarrés (-3), Honorable (-3), Couard (-3)

Gloire : 1 (Bon vivant)

Gloire minimum : 0

Vaisseau : le *Maison Bayou*, un Solaria 400

Équipement : Vêtements simples, vêtements de pirate, vêtements chics, bouteille de cognac, carte au trésor

Armes : Sabre de pirate 1G

Protections : 0

PP :

I

L

M ?



Léo Badiali - 2018

contact@leobadiali.fr

Metal Adventures est un jeu de rôle d'**Arnaud Cuidet**.
La maquette et les éléments de composition graphique
appartiennent aux **éditions du Matagot**.

Les illustrations de corps célestes sont des créations originales.
Elles sont libres de réutilisation et de modification.

Crédits iconographiques :

page 5 - Piotr Krezelewski

*Même ainsi modifiée, cette illustration appartient
à ses créateurs et/ou éditeurs.*

Fontes de caractère :

Chaparral Pro

Roboto